



WCAG 2.1

인식의 용이성 신규지침



- **1.4.10 Reflow**
- **1.4.11 Non-text Contrast**

■ **1.4.10 Reflow**

1. Success Criterion 1.4.10 Reflow
2. 1.4.10 Reflow Intent
3. 1.4.10 Reflow Examples

1.4.10 Success Criterion Reflow

Success Criterion 1.4.10 Reflow(AA)

Content can be presented without loss of information or functionality, and without requiring scrolling in two dimensions for:

콘텐츠는 정보나 기능의 손실 없이 그리고 다음의 경우에 대하여 두 가지 차원으로 스크롤 할 필요 없이 제공되어야 한다.

- Vertical scrolling content at a width equivalent to 320 CSS pixels;
320 CSS 픽셀에 해당하는 너비의 세로 스크롤 콘텐츠
- Horizontal scrolling content at a height equivalent to 256 CSS pixels.
256 CSS 픽셀에 해당하는 높이의 가로 스크롤 콘텐츠

Except for parts of the content which require two-dimensional layout for usage or meaning

활용(usage) 또는 의미(meaning)를 위한 2차원 배치가 필요한 콘텐츠의 일부는 제외한다.

1.4.10 Reflow Intent

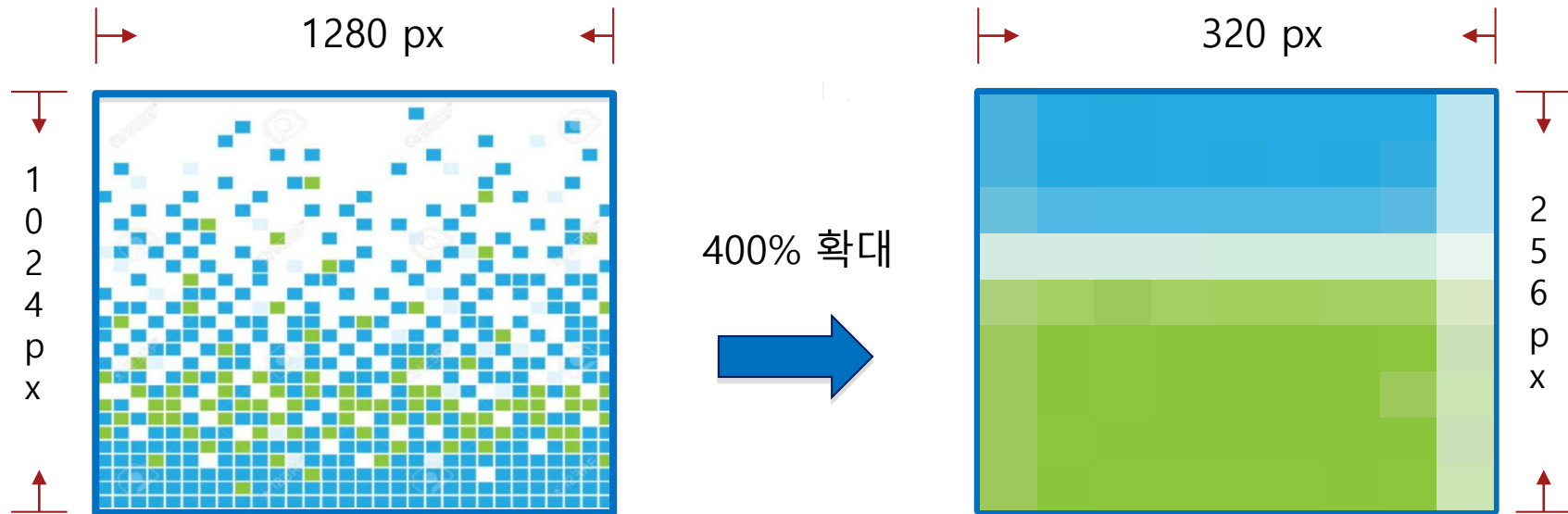
Intent

1. 시력이나 손가락의 움직임이 화면의 한쪽 끝까지 확대할 수 있는 한도까지 확대할 수 있어야 함
 - 사용자가 양방향으로 스크롤하지 않고 확대할 수 있어야 함
 - 모든 콘텐츠와 기능을 사용할 수 있어야 함
2. 뷰포트가 화면의 한쪽 끝까지 확대할 수 있어야 함
 - 모바일 운영체제에서는 제스처 등으로 확대가 가능하므로 데스크탑의 리플로우를 제공하지 않음
3. 반응형 레이아웃을 적용해야 함
 - 반응형 또는 가변폭 레이아웃 적용
4. 예외: 반응형 레이아웃을 적용하지 않는 경우, 예를 들어 테이블, 툴바를 유지해야 하는 인터페이스 등

1.4.10 Reflow Examples

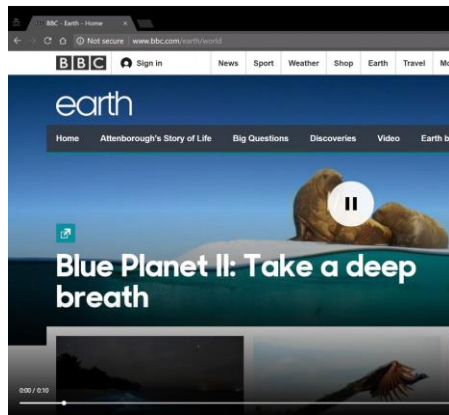
Examples

1280 px * 1024 px



1.4.10 Reflow Examples

Examples(<http://www.bbc.com/earth/world>)



※ 화면을 400%로 확대 시 세로 스크롤만 생성됨

(발췌: <http://www.w3.org/WAI/WCAG21/Understanding/reflow.html#examples>)

■ **1.4.11 Non-text Contrast**

1. Success Criterion 1.4.11 Non-text Contrast
2. 1.4.11 Non-text Contrast Intent
3. 1.4.11 Non-text Contrast Examples

1.4.11 Success Criterion Non-text Contrast

Success Criterion 1.4.11 Non-text Contrast (AA)

The visual presentation of the following have a contrast ratio of at least 3:1 against adjacent color(s):

다음과 같은 시각적 표현은 인접 색상 대비 명도대비가 최소한 3:1 이상 되어야 한다.

- **User Interface Components:** Visual information required to identify user interface components and states, except for inactive components or where the appearance of the component is determined by the user agent and not modified by the author;

사용자 인터페이스 구성요소: 비활성 구성요소 또는 구성요소의 모양이 사용자 에이전트에 의해 결정되고 개발자에 의해 수정되지 않는 경우를 제외하고, 사용자 인터페이스 구성요소 및 상태를 확인하기 위해 요구되는 시각적 정보

- **Graphical Objects:** Parts of graphics required to understand the content, except when a particular presentation of graphics is essential to the information being conveyed.

그래픽 객체: 특정한 그래픽 표현이 전달되는 정보에 필수적인 경우를 제외하고 콘텐츠를 이해하기 위해서 요구되는 그래픽의 일부

1.4.11 Non-text Contrast Intent

Intent

1. 저시력

있는

2. 활성화

유지하

3. 의미를

4. 예외:

[활성화된 객체] 사용자 인터페이스

- 시각적 정보에 의존할 때 아이콘, 선, 다이어그램, 원포를 레이아웃 대안으로 변경할 수 있을 정도로 최소한
- 내용 이해가 불가능하여 이해하는데 필수적인 그래픽 객체에
- 텍스트 및 입력필드 등이 시각적 정보에 의존하지 않고 명백한 경우는 제외

이다.

그래픽을

다른 방법으로 표현할 수 없는 경우(스크린 샷 웹사이트, 생물학에서 발견된 색상을 사용하는 의료정보 다이어그램, 색상 그라디언트 등)

1.4.11 Non-text Contrast Examples

Examples

1. 활성화된 UI 요소

(발췌: <http://www.w3.org/WAI/WCAG21/Understanding/non-text-contrast.html>)

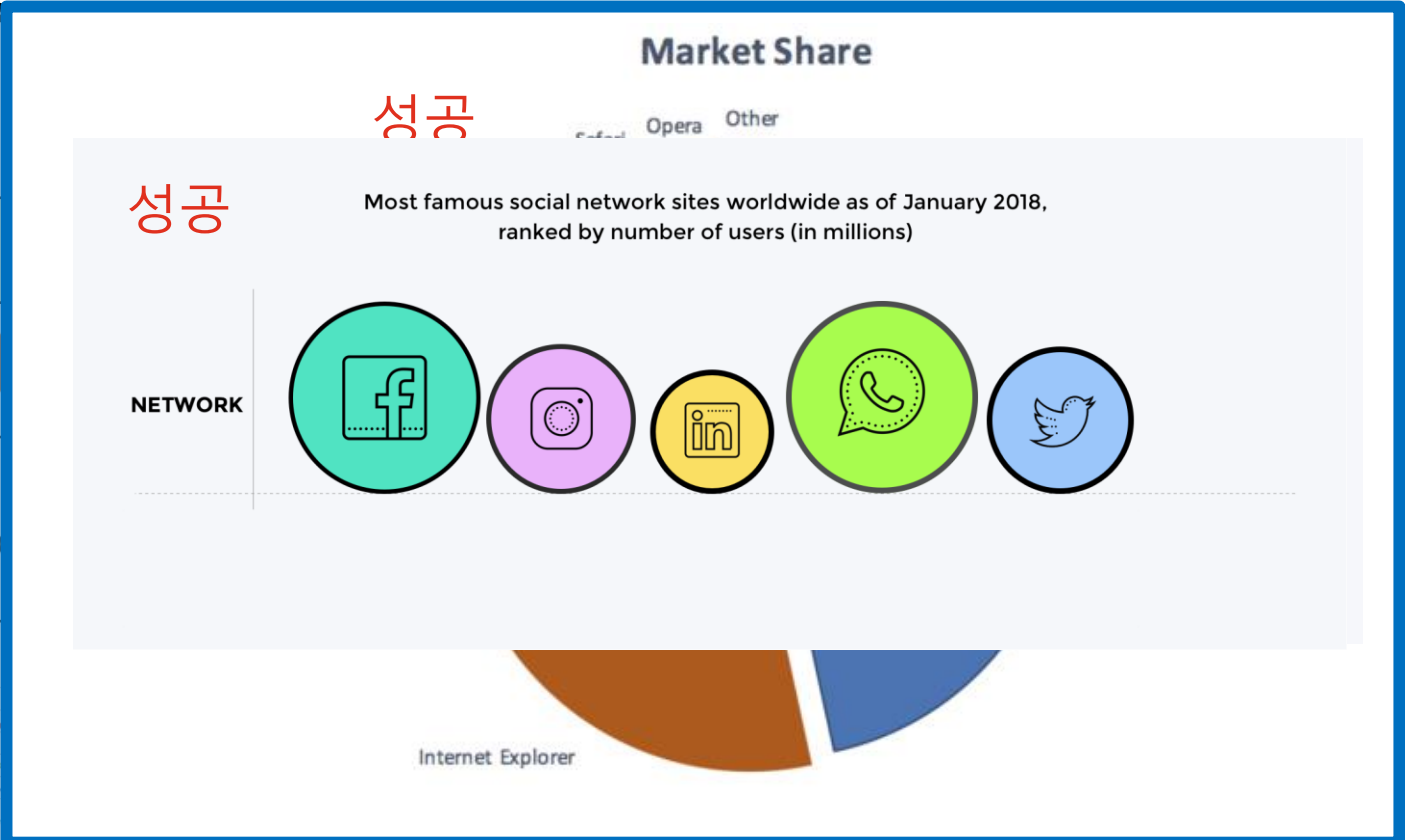
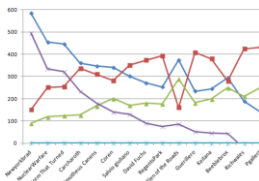
유형	예제	유형	예제
텍스트 링크	Link text	텍스트 입력	Name: <input type="text"/>
기본 포커스 스타일	Link text		Name: <input type="text"/>
스타일 링크 또는 버튼	Link text <input type="button" value="Link text"/>		Name: <input type="text"/>
배경색을 사용한 텍스트 입력	Name: <input type="text"/>	배경색 포커스 스타일을 사용하는 텍스트 입력	Name: <input type="text"/>

1.4.11 Non-text Contrast Examples

Examples

2. 그래픽

이미지



non-

모양과
감 끝

이블이
원형

객체)의

주변

한 대비가

경계선

추가됨



감사합니다